
CAPCOM
ロックマン エックス
ROCKMAN X5
アクション
©CAPCOM CO., LTD. 2000
ALL RIGHTS RESERVED.
PlayStation

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"用ソフト「ロックマンX5」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

もくじ

ご注意 "PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応(振動のみ)

SLPM 86666



STORY

21XX年。
「レプリフォース大戦」から数ヶ月、地球に平穏な時間が続いていた。
大戦の影響で被害のあったスペースコロニー群の修復もほとんど終わり、
残りは、月のラグランジュポイントに浮かぶ超巨大コロニー「ユーラシア」の工事のみ。
老朽化が進んでいたため、もともと大規模修復の予定があった。
そんなある日、平和は一瞬にして崩れ去る…何者かに「ユーラシア」が占領される!
人工重力装置のコントロールを奪われ、地球へと向かう軌道に乗って
しまったのだ。このままでは16時間後には地球と激突!地球はほぼ壊滅状態になり、
最悪の場合、消滅の恐れまである。地球存亡への残る手段は、
旧時代のギガ粒子砲「エニグマ」を使って「ユーラシア」を破壊する以外に他はない。
この任務をこなせるのは、イレギュラーハンターのエックスとゼロ以外にはいない。
地球の未来は二人に委ねられる。「エニグマ」再起動のパーツを集めて、粒子ビームで
超巨大コロニー「ユーラシア」の地球激突を食い止めるのだ!

ロックマン エックス
ROCKMAN X5

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

登場キャラクター紹介



エックス

「イレギュラーハンター」第17精鋭部隊隊長。戦いを好まない優しさゆえハンターとしてのランクはB級だが、はかり知れない能力を持っている。

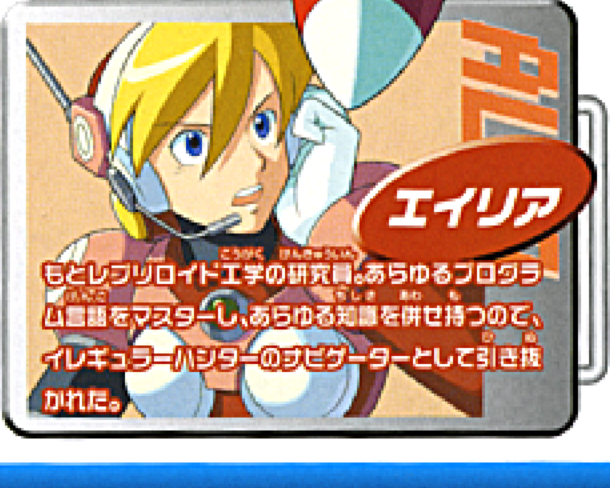
ゼロ

特A級の凄腕ハンター。第0特殊部隊隊長。エックスとは対称に、常に冷静でためらいなく任務を遂行する。



シグナス

レプリフォース大戦で前イレギュラーハンター総監が責任を感じ辞職。そこで急遽、総監としてシグナスが抜擢される。戦闘能力は高くないが、現存のレプリロイドの中で最も精密なCPUを持っている。



エイリア

もとレプリロイド工学の研究員。あらゆるプログラム言語をマスターし、あらゆる知識を併せ持つので、イレギュラーハンターのナビゲーターとして引き抜かれた。



ダグラス

ハンター達の武器、乗り物から施設にいたるまであらゆる物の整備をこなす敏腕メカニック。エックス達のパワーアップパーツを作り出してくれる。



ライフセイバー

ハンター達のメンテナンスやウィルスワクチンを製作するなど、サポートにあたっている。ゼロのウィルス反応に疑問を抱いている。



ダイナモ

ある人物に雇われた傭兵。性格はいいかげんで気分屋だが腕前は特A級以上の実力を持つ。作戦を妨害するためにエックス達の前に現れる。



ゲームの始め方/プレイヤーセレクト

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。方向キー上下でモードを選び、STARTボタンまたは◎ボタンを押すと、各モードに進みます。



- **ゲームスタート** 選択するとゲームを最初から始められます。
- **コンティニュー** セーブしたデータがある場合、ゲームを続きから始められます。▶P.11参照
- **オプション** ゲームの各設定、ボタン配置やサウンドの設定を変更できます。▶P.10参照
- **トレーニング** オリジナルステージで操作の練習ができます。▶P.10参照

プレイヤーセレクト



「ゲームスタート」を選んだ時、プレイヤーセレクトでエックスかゼロのどちらでゲームを始めるか選択します。どちらを選んだかによってゲーム中のプレイヤーの性能が異なります。

※どちらから始めてもストーリーは変わりません。

- **エックスで始めた場合** フォースアーマーが最初から使えます。ゼロのゼットバスターが使えなくなります。
- **ゼロで始めた場合** ゼットバスターが使えます。エックスのフォースアーマーが使えなくなります。

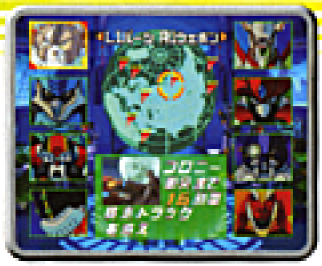
ステージセレクト画面

ステージセレクト画面には、「ステージセレクト」、「プレイヤーセットアップ」、「ウェポンセットアップ」の3つのモードがあります。それぞれのモードはL1,R1ボタンで切替えることができます。



ステージセレクト

オープニングステージクリア後、8ステージの中から行きたいステージを選択します。ステージを決定すると次にプレイヤー選択になります。エックス（ノーマル、各アーマー装備）、ゼロから選択することができます。



▲ステージセレクト

プレイヤーセットアップ

DNAセレクト ▶P.15参照 で作り出したパーツ ▶P.17参照 を装備することができます。

装備方法

1. パーツを装備させたいプレイヤーを選びます。
2. パーツパネル A から装備したいパーツを選びます。選んだパーツはパーツゲージ B に表示されます。
3. 装備を外す時は、外したいパーツをもう一度選びます。

※装備することのできるパーツの数、種類はアーマーによって変わります。



▲プレイヤーセットアップ

ウェポンセットアップ

※作戦終了後は選べなくなります。

第1作戦で使用するエニグマ、第2作戦で使用するシャトルの修復作業の完成度を見たり、コロニーに向けて発射することができます。

ウェポン（エニグマ・シャトル）を見る

ウェポンの修復作業の完成度を見ることができます。修復には各ステージで手に入るアイテムが必要です。

オリハルコン

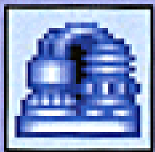
エニグマの装甲を強化し、安定性を高めます。

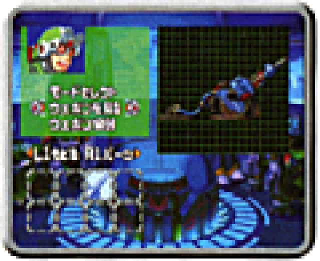


オービターエンジン

シャトルの飛行スピードがあがります。

※アイテムは他にもあります。





▲ウェポンセットアップ

ウェポン発射・シャトル発進

地球に落ちてくるコロニーに向けてウェポン（シャトル）を発射します。ウェポンの完成度が高いほど作戦は成功しやすくなります。

※ウェポンはいつでも発射できますが、作戦が成功するかどうかでゲームの展開が大きく変化します。発射するときはよく考えてからにしましょう。

コントローラ操作方法

操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



操作はアナログコントローラと同じです。

方向キー

⇔ プレイヤー移動
↑ ハシゴを昇る、ロープにつかまる
↓ ハシゴを降りる、しゃがむ
その他　カーソルの移動

STARTボタン

ゲームを始める時、使用します。ゲーム中、武器選択画面を開くために使用します。▶P.13 参照

SELECTボタン

武器選択画面で押すとゲーム続行確認画面に入ります。

※このボタン設定は初期設定です。「オプション」▶P.10 参照、武器選択画面の「ボタン設定」にて変更できます。▶P.13 参照
※このゲームは1人用です。コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。
※本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログモードには対応していません。
　左スティック、右スティック、L3ボタン、R3ボタンは使用しません。
※LEDの点灯、消灯に関わらず振動します。振動のオン／オフの切り替えは「オプション」、サブメニューの「ボタン設定」にて変更できます。
※"PlayStation 2"でプレイする時は、本体設定にある"PlayStation"ドライバー「テクスチャマッピング」の設定を「標準」にしてください。

ボタン	エックス	ゼロ
□ボタン	エックスバスターを発射します。	ゼットセイバーで斬ります。
△ボタン	エックスバスター及び特殊武器を発射します。	ゼットバスター及び特殊武器を発射します。
○ボタン ダッシュボタン	ダッシュします。	ダッシュします。
×ボタン ジャンプボタン	ジャンプします。	ジャンプします。
L1・R1ボタン	特殊武器を変更します。L1・R1ボタンを同時に押すとエックスバスター（ノーマルショット）に戻ります。	特殊武器を変更します。L1・R1ボタンを同時に押すとゼットバスター（ノーマルショット）に戻ります。
R2ボタン	ギガアタックを使用します。	ギガアタックを使用します。

※ゲーム中、SELECTボタン、STARTボタンを同時にしばらく押すと、強制的にタイトル画面に戻ります。

エックス・ゼロ個別基本アクション

ボタン配置は初期設定のものです。

エックス

□ボタンを押すと「エックスバスター」を撃ちます。ボタンを一定時間押し続けてから離すと「チャージショット」が撃てます。



エックスバスター

特殊武器を装備している時 ▶P.14、△ボタンを押すと選択している武器を発射します。



特殊武器攻撃

ゼロ

ゼットセイバーを振って攻撃します。タイミングよく□ボタンを押すと、強力な連続攻撃ができます。



ゼットセイバー

△ボタンを押すと、射程距離のあるショットを撃ちます。地上でのみ撃つことができます。



ゼットバスター

※ゼロでゲームを始めた時のみ使用できます。



ジャンプ中にダッシュボタンを押すか、方向キー左右どちらかを2回連続に押すと、空中でダッシュできます。

エアダッシュ（ダッシュジャンプ中は不可）



共通基本アクション

※ NEW がついているものは、今回から追加されたアクションです。

ロープつかまり NEW

ロープのそばで方向キー上を押すとロープにつかまることができます。つかまっている間はロープの伸びている方向にのみ移動できます。ロープからおりる時はジャンプボタンを押します。

壁蹴り

壁に向かって方向キーを押しながらジャンプボタンを押すと「壁蹴り」ができます。

ダッシュ

地上でダッシュボタンを押すか、方向キー左右どちらかを2回連続に押すことでもできます。

しゃがみ NEW

地上で方向キー下を押すとしゃがむことができます。しゃがんでいる間はしゃがみ攻撃ができます。

ジャンプ

ボタンを押す時間によってジャンプの高さを調整できます。ハシゴにつかまっている時に押すと落下します。

ダッシュジャンプ・ダッシュ壁蹴りについて

ダッシュ中にジャンプすると「ダッシュジャンプ」。「壁蹴り」するときにダッシュボタンとジャンプボタン同時押しして、「ダッシュ壁蹴り」ができ、より遠くへ飛ぶことができます。

各モードについて

各モードはモードセレクト画面から、選択できます。

トレーニングモード



エックス、ゼロのどちらかを選択して基本操作の練習をすることができます。ボスを倒すと終了します。

オプション



ゲームレベル
ゲームの難易度を設定します。
敵の攻撃力、配置などが変化します。

ゲームスピード
ゲームの速さを設定します。

ボタン設定
ボタンの設定を変更できます。方向キー上下で変更したい項目を選択して、割り当てたいボタンを押すとそのボタンに変更できます。『オートチャージ』を『ON』にすると、攻撃ボタンを押していない時に自動的にショットをチャージします。（エックスのみ）『れんしゃ』を『ON』にすると、攻撃ボタン押している間ノーマルショットを連射します。（エックスのみ）『振動』を『ON』にすると、振動に対応します。

サウンドモード
方向キー左右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。
お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

サウンドテスト
方向キー左右で聴きたい曲を選択して、◎ボタンで再生できます。

コンティニュー

このゲームのセーブデータがある場合、セーブした状態からゲームを始めることができます。メモリーカード差込口1のみ対応です。

セーブ・ロード

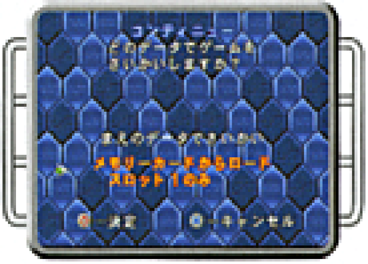
セーブ



- データセーブにはメモリーカードに1ブロックの空きが必要です。
  メモリーカード差込口1のみ対応です。
- セーブはステージクリア時にできます。
- ミッションレポート画面 ▶P.14参照 で「セーブする」を選ぶとセーブデータ画面に入ります。
- セーブデータ画面ではゲームの進行状況とボタン設定を8個までセーブすることができます。

※オプション設定のゲームレベル、ゲームスピード、サウンドモードはセーブされません。
ロードする前に設定してください。

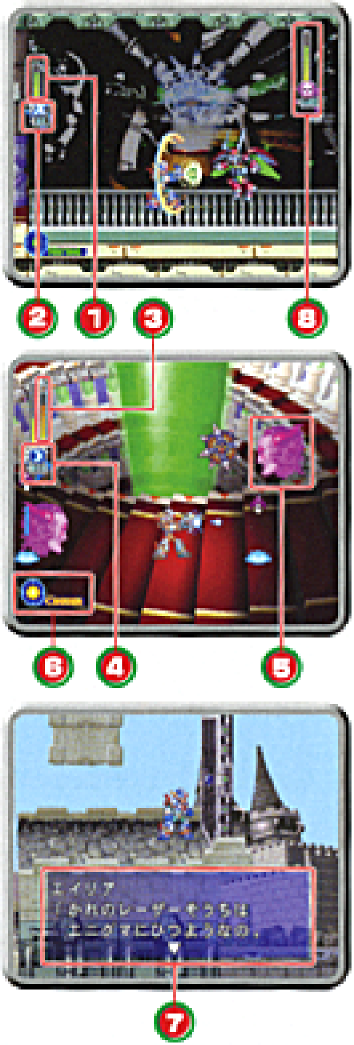
ロード



- ロードはコンティニュー画面からできます。▶P.04参照
- コンティニュー画面で「メモリーカードからロード」を選択するとロードデータ画面にはいります。※メモリーカード差込口1のみ対応です。
- ロードデータ画面で、データが入っているメモリーカードを選んでデータをロードすると前回遊んだ続きからプレイすることができます。

※データの保存には本体別売りの"PlayStation"専用メモリーカードまたは"ポケットステーション"が必要です。
"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）にはセーブできません。
※セーブやロード中にメモリーカードを抜き差ししたり、電源ボタンやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れることがあります。また、セーブデータを上書きすると以前のデータはなくなってしまいます。

ゲーム画面の見方



1. **ライフエネルギーゲージ**
プレイヤーの残りエネルギーを表示します。

2. **プレイヤーの残り人数**
プレイヤーの残り人数を表示します。

3. **武器エネルギーゲージ**
現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。

4. **武器アイコン**
特殊武器使用時は武器アイコンと残りエネルギー数を表示します。

5. **シグマウィルス**
シグマウィルスです。

6. **ウィルスゲージ**
シグマウィルスにとりつかれるとウィルスダメージが蓄積されます。一定時間で回復します。
   - **NORMAL** 通常の状態です。
   - **CAUTION** 少しやられた状態です。
   - **DANGER** かなり危険な状態です。
   - **VIRUS** ウィルスにおかされた状態です。この状態の間エックスは体力が徐々に減っていきます。ゼロは無敵になります。

7. **エイリアからの通信**
ポイントによってサポートメッセージが表示されます。

8. **ボスエネルギーゲージ**
ボスの残りエネルギーとレベルを表示します。（ボス戦時のみ）

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

武器選択画面について

WEAPON SELECT

その時点で手に入れている特殊武器もしくは必殺技を表示します。ゲーム画面でSTARTボタンを押すと表示されます。



エックス、ゼロ共通領域

プレイヤー情報

残り人数や、ライフ、現在のハンターランク、装備しているパーツ、持っているサブタンクが表示されます。サブタンクにカーソルを合わせて決定ボタンを押すと使用できます。

コマンドアイコン

リターン ゲーム画面にもどります。

EXIT 1度クリアしたステージを脱出します。

アジャスト アジャスト画面になります。

ボタン設定 ボタン設定画面になります。



メッセージウインドウ

エックスの武器説明やゼロの必殺技コマンド等が表示されます。

エックス

手に入れた武器が表示されます。カーソルを使いたい武器に合わせると性能が表示されます。決定ボタンを押すと武器をチェンジできます。チェンジするとゲーム画面に戻ります。



ゼロ

覚えた必殺技と特殊武器が表示されます。特殊武器にカーソルを合わせて決定ボタンを押すと武器チェンジできます。

- A ゼットセイバーボタン
- S ゼットバスターボタン
- G ギガアタックボタン



ミッションレポート画面について

ステージをクリアすると、エイリアがプレイヤーのハンターランクや手に入れたアイテムなどを解説してくれます。

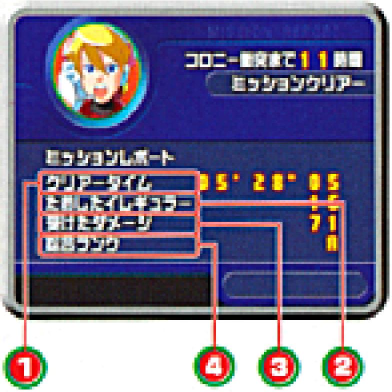
ミッションレポート画面の流れ

ミッションレポート ▶ DNAセレクト ▶ 獲得したアイテム ▶ パーツ完成 ▶ コマンドセレクト



※コマンドセレクトでデータをセーブすることができます。▶P.11参照

ミッションレポート



❶ **クリアタイム**　ステージをクリアするのにかかった時間です。

❷ **倒したイレギュラー**　そのステージで倒したイレギュラー数です。

❸ **受けたダメージ**　そのステージでプレイヤーが受けたダメージ量です。

❹ **総合ランク**　❶～❸の総合成績です。8段階のランクがあります。

DNAセレクト ボスを倒した時のみ表示されます。

ボスから手に入れた「DNAプログラム」を解析し、エックスの特殊武器、ゼロの必殺技、各種パーツを作り出すことができます。DNAプログラムには3段階のレベルがあり、倒したボスのレベルに対応したプログラムが手に入ります。レベルによって、そこから作り出せるものがかわります。

DNAレベル	つくり出せるアイテム
レベル1	特殊武器＆必殺技
レベル2	特殊武器＆必殺技+ライフアップ　もしくは特殊武器＆必殺技+ウェポンアップ
レベル3	特殊武器＆必殺技+ライフアップ+パーツ　もしくは 特殊武器＆必殺技+ウェポンアップ+パーツ

獲得したアイテム アイテムを手に入れた時のみ表示されます。

ステージで手に入れたアーマーファイルやウェポンを表示します。

パーツ完成 完成したパーツがある時のみ表示されます。

DNAセレクトで選択したパーツが完成したことが報告されます。完成したパーツはプレイヤーセットアップ画面 ▶P.05 で装備することができます。ライフアップ及びエナジーアップは完成したときに使用していたプレイヤーに装備されます。

アイテム

ゲーム中で手に入る、いろいろなアイテムです。敵を倒すことで出現したり、特定の場所に置いてあることがあります。

ライフエネルギー（体力回復）

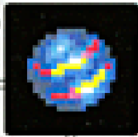

小


大


MAX

武器エネルギー（武器エネルギー回復）


小


大


MAX

どちらも、小、大、MAXの3種類あり、各エネルギーを「小」は少し、「大」は多めに、「MAX」は完全に回復してくれます。





サブタンク

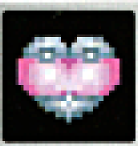
ライフサブタンクとエナジータンクの2種類があり、各エネルギーアイテムを取ることでサブタンクにエネルギーを溜めていくことができます。サブタンクを使うと溜めた分だけ体力あるいは武器エネルギーを回復できます。使用してもサブタンク自体は無くなりません。





1UP

プレイヤーの残り人数が1人増えます。最高で9人までです。



ライフアップ

手に入れたプレイヤーのライフゲージの上限が少し増加します。



EXアイテム

プレイヤーの初期人数を3人から5人に増やしてくれます。



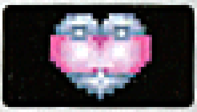
傷ついたレプリロイド達

逃げおくれたり、イレギュラー化したレプリロイドに捕まってしまった正常なレプリロイド達です。助けてあげると何か良いことが…!?

パーツ

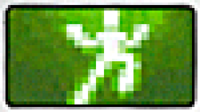
装備するP.05参照ことでエックス達を強化してくれます。手に入れたDNAプログラムのレベルによって作り出せるパーツが変わります。装備できる数はキャラクターによって違います。ここではその一部を紹介します。

ライフアップ



手に入れたキャラ(エックスかゼロ)のライフゲージの上限がすこし増加します。ゲーム中に手に入ることもあります。

ハイジャンプ



ジャンプの高さ、距離が少しのびます。

エネルギーアップ

手に入れたキャラ(エックスかゼロ)の武器エネルギーゲージの上限が少し増加します。

スピードムーブ



移動速度のみが少し速くなります。移動中のジャンプの距離が少し長くなります。

ラピッド5



エックス専用です。エックスバスター(ノーマルショット)が5連射になります。

ゼットセイバー+



ゼロ専用です。ゼットセイバーの攻撃力がアップします。



この他にも様々なパワーアップパーツを作りだすことができます。
1回のプレイですべてのパーツをつくることはできません。

エックス・アーマーパワーアップ

ステージのどこかに隠されたライトカプセルに入ることでアーマーを作るためのデータファイルを手に入れることができます。各アーマーにつき、ヘッドファイル、ボディーファイル、アームファイル、フットファイルの4つのファイルをそろえると作り出すことができます。

※ゼロはデータを手に入れることはできますがアーマーを装備することはできません。

アーマーの装備について

プレイヤーセレクト画面 ▶P.04参照 でアーマーを選びます。選んだアーマーはステージをクリアするかエスケープするまで変更することはできません。



各アーマーの性能について

各アーマーによって性能が異なっていて、装備することでエックスがパワーアップします。状況に合わせたアーマーを装備して出動しましょう。



▲フォースアーマー

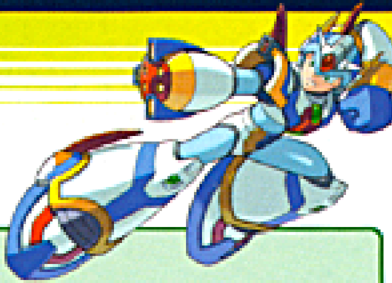
▼ファルコンアーマー





▲ガイアアーマー

※特定のアーマーでしか行けない場所や手に入らないアイテムがあります。
ステージによって、アーマーを使い分けましょう。



フォースアーマー

特殊武器を使用するのに最も適したノーマルタイプのアーマーです。
（エックスでゲームを始めた時のみ使用できます。）

スペック

特殊武器をチャージできる	使いたい特殊武器を選び特殊武器ボタンを押し続けるとチャージしてより強力な攻撃をします。
ホバリング	空中でジャンプボタンを押すと、一定時間浮遊できます。方向キー左右で前進、後退ができます。一定時間経過するか、ジャンプボタンを押すと落下します。



ファルコンアーマー

機動力が抜群の軽量タイプのアーマーです。
ファルコンアーマーの4つのファイルを集めて作り出します。

スペック

フリームーブ	ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すことで一定時間飛行することができます。飛行中は8方向に移動でき、体当たりで攻撃します。通常のジャンプでは届かないような場所に行くことも…。
特殊武器をチャージできない	機動力にパワーを使っているので特殊武器をチャージすることができません。



ガイアアーマー

装甲強化を追求した重量タイプのアーマーです。
ガイアアーマーの4つのファイルを集めて作り出します。

スペック

トゲにあたっても大丈夫	装備すると、トゲトラップに触っても平気になります。
ブロックを押したり、壊したりできる	特殊なブロックに向かってダッシュすると、それを押すことができます。またチャージショットで破壊することができます。
特殊武器が使用できない	不完全なアーマーなので特殊武器を使用することはできません。

ゼロ・必殺技(DNAラーニング)

ボスを倒すと手に入るDNAプログラムからラーニング技を解析します。コマンドを入力することでラーニング技を出すことができます。必殺技のコマンドは武器選択画面 ▶P.13参照 で見ることができます。

必殺技 コマンドリスト

※使用するボタンは初期設定のものです。



電刃

地上で方向キー↑+□ボタン

ゼットセイバーからトライサンダーを落としながら対空攻撃をします。一部の壁を破壊できます。ボタンを押し続ける長さで高さを調整できます。

断地炎

ジャンプ中方向キー↓+□ボタン

ゼットセイバーにマグマエネルギーをまとい急降下、着地と同時にエネルギーを爆裂させます。





飛水翔

ジャンプ中にダッシュボタン ＋方向キー

ジェルに守られ体当たりで攻撃します。方向キー「上」で斜め上方向に、「下」で斜め下方向に、「左右」どちらかでその方向に攻撃します。

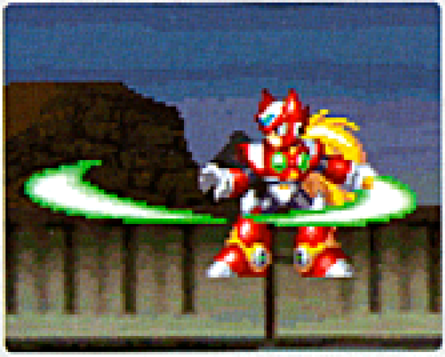
ゼロの特殊な動作について

ふりむき斬り

方向キー左右を攻撃している向きと逆方向に押すと、その攻撃をキャンセルして「ふりむき斬り」をだします。敵に囲まれた時に有効です。

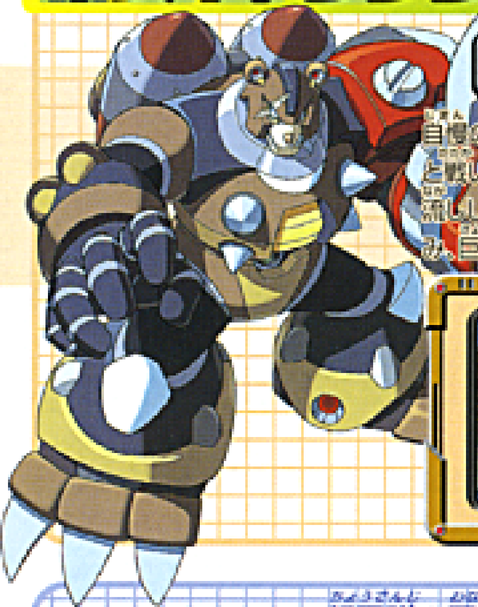
しゃがみキャンセル

攻撃中に方向キー下を押すと、攻撃をキャンセルしてしゃがむことができます。



※ゼットセイバーの連続攻撃の最後の大斬りおよび必殺技はキャンセルできません。

ボスキャラクター紹介



クレッセント・グリズリー

暴走アイアンクロー

自慢のドリルアームで戦いを好み、戦利品を売買している。以前は強い相手と戦い、武器を勝ち取ることに生き甲斐を感じていたが、最近では武器を横流しして商売の方が忙しいようだ。ドリルアームで縦横無尽に地形を掘り進み、巨大なツメからはあらゆる物を切り裂くクレッセントショットを発射する。



エックス	クレッセントショット
ゼロ	三日月斬

3方向に連射できる使い勝手の良い武器。攻撃力は低い。



ヴォルト・クラーケン

超電磁の罠

もとイレギュラーハンターだったが、職務内容に疑問を抱き辞職。以降、エネルギー工学の研究職につき、戦いとはかけ離れた平穏な生活を過ごす。トライサンダーは実験用の触手を戦闘用に高めた超電磁エネルギーショットである。



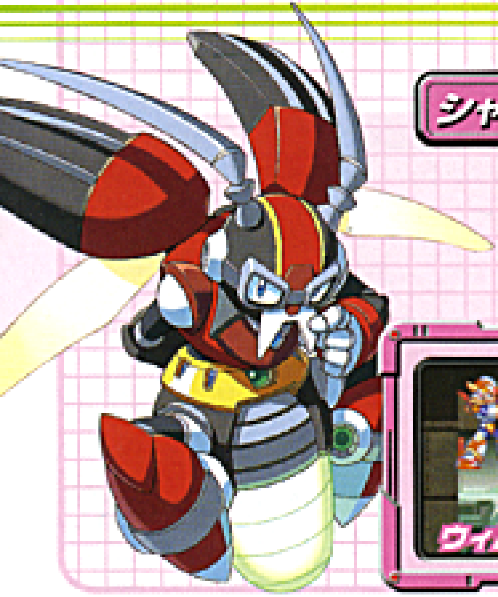
エックス	トライサンダー
ゼロ	電刃

上下横と3方向に電撃を発射し、地形に当たるとエナジーボールとなり地形に沿って移動する。

シャイニング・ホタルニクス

知性の輝き

レーザー工学の権威。ただ、自分の研究が兵器利用されるのを恐れるがあまり、彼の研究成果は日の目を見ることが少ない。ウィルレーザーはホタル型ユニットをリモートコントロールでき、ホタルニクスの移動能力の低さをカバーしている。





ウィルレーザー

エックス	ウィルレーザー
ゼロ	滅閃光

ホタル型ユニットをコントロールして手の届かない場所も攻撃できる。その間は移動できなくなるので注意。

タイダル・マッコイーン

大海の守護神

海洋博物館館長を務めると同時に海上警備隊隊長でもある。過剰な責任感から危険をかえりみないところがあり、レプリシーフォースと喧嘩が絶えなかった。ジェルシェイバーは地上を削り取るかの勢いで地面に沿って移動する。



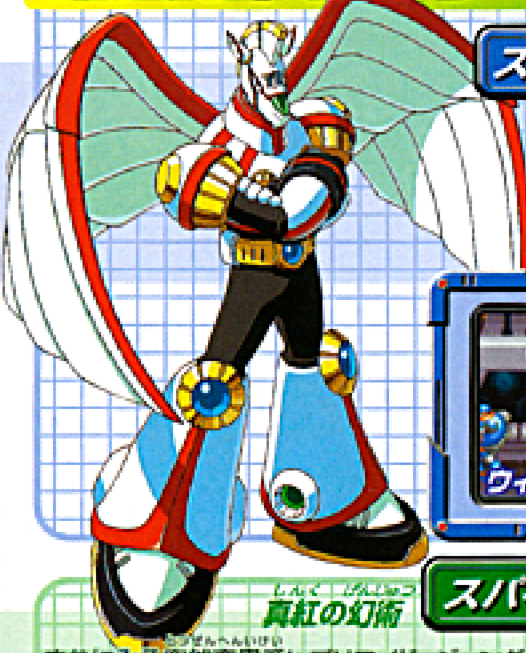


ジェルシェイバー

エックス	ジェルシェイバー
ゼロ	飛水翔

地面に沿って移動するので下にいる敵に対して有効な武器。

ボスキャラクター紹介



スパイラル・ペガシオン

エアフォースプリンス

正義感あふれるレプリエアフォースの若き長官。若さ故に情熱余って失敗をおかすことも。戦死したカーネルを師と仰いでいて、今でも忘れられないでいる。ウイングスパイラルは強力な竜巻で、触れたものを一瞬にして上空へ舞い上げる。


ウィングスパイラル

エックス	ウィングスパイラル
ゼロ	疾風

体全身を使って竜巻を発射。上にいる敵に対して有効な技。



スパイク・ローズレッド

真紅の幻術

まれにみる突然変異系レプリロイド。ジャングルの自然をコントロールするユニットと、レプリロイドとシグマウィルスが合体してローズレッドが誕生した。変異の過程など謎の部分が多すぎ、さらにイレギュラーの発生率が高く、ウィルスに変わる新たな驚異になる可能性がある。スパイクロープはイバラを束ねて攻撃力を高め、連続ダメージが与えられる強力な武器。


スパイクロープ

エックス	スパイクロープ
ゼロ	双幻夢

射程距離は短いものの連続ダメージを与えられるので耐久力のある敵に有効。



ダーク・ネクロバット

忘れ去られし闇の戦士

3年前にシグマに作られたイレギュラー。隙を見てシグマの前から逃亡する。その後、行方知れずになるがシグマ自身にとっても、たいした戦力にならないと判断し存在すら忘れ去られる。ダークホールドは一定時間、時を止めてしまう恐ろしい技。



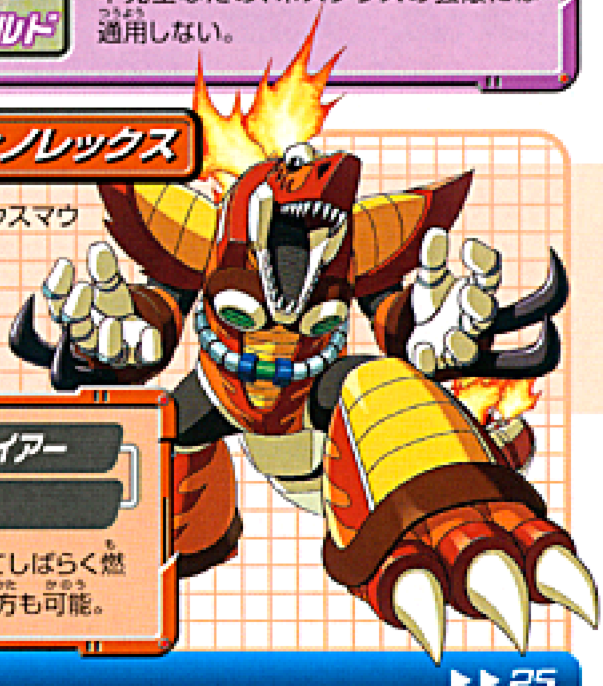
エックス・ゼロ ダークホールド

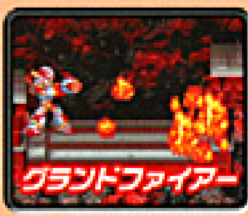
一定時間、敵の動きを止めるが、武器が不完全なため、ボスクラスの強敵には通用しない。

バーン・ディノレックス

ジュラシックインフェルノ

もとレプリフォースの災害対策チームの一員。サンハウスマウンテンを管轄していたが、秘密裏に自分の隠し倉庫を造り、マグマエネルギーを利用した武器などを作っては隠して置いた。グランドファイアーは灼熱の炎を吐きだし、地面についても燃え続けるたちの悪い武器。





エックス グランドファイアー

ゼロ 断地炎

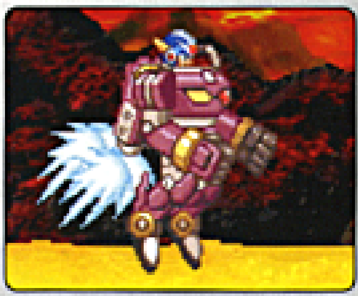
地形にヒットすると爆発してしばらく燃え続ける。トラップ的な使い方も可能。

ライドアーマー・ライドチェイサー

ステージによってライドアーマーやライドチェイサーに乗って移動することがあります。

ライドアーマー・ライデン

ライドアーマーに重なると乗り込むことができ、方向キー上+ジャンプボタンで降りることができます。



攻撃ボタンでパンチ攻撃ができます。タイミングよく攻撃することで連続技を繰り出します。またボタンを一定時間押し続けてから離すとより強力な攻撃ができます。乗っている間プレイヤーの代わりにライドアーマーがダメージを受け、一定ダメージを受けると壊れてしまいます。

ライドチェイサー

ライドチェイサーにのって高速移動します。

ジャンプ



ショット



ウィリー



方向キー左右で前進後退、ジャンプボタンでジャンプ、攻撃ボタンでショット攻撃、ダッシュボタンでウィリーアタック（体当たり攻撃）ができます。ライドアーマーと違いプレイヤーもダメージを受けます。

攻略テクニック

アーマーを使い分けよう!



ステージごとにプレイヤーをチェンジできるので、ステージにあったプレイヤー、アーマーを使うようにしよう。また、ライフアップは手に入れたプレイヤーの体力が増えるので、エックス、ゼロ、ともにバランスよく取るようにしよう。

弱点武器を使え!



敵にはそれぞれ弱点武器が設定されています。特にボスは特殊武器を使わないと苦戦必至!?時間が経つとレベルが上がってしまうので、苦手なボスはレベルが低いうちに倒そう。

パーツでカスタマイズ!



レベルの高いボスを倒すとパーツが手に入ります。パーツはプレイヤーセットアップ画面 ▶P.05参照 にて装備できます。手に入れても装備しないと効果が現れません。パーツは複数装備できるので、状況に応じていろいろな組み合わせを試してみよう。

どうしてもクリアできない!?

どうしてもクリアできない迷えるハンターに・・・

- ●ゲームレベルを「やさしい」、ゲームスピードを「おそい」に設定すると簡単になるぞ。
- ●体力が少ない時はサブタンクを使っているかな?サブタンクはボス戦前に満タンに。
- ●ピンチの時には迷わずギガアタックを使おう!
- ●オートチャージ+連射を使えば、エックスの操作が楽になるぞ!

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。